

Protocole de certification

« DIPLOME D'ENTRAINEUR FEDERAL DE BASKETBALL - DEFB »

Epreuve n°1

Epreuve vidéo : « Analyse du jeu et cohérence technico-tactique »

1.1 Vidéo

Dans le cas d'une épreuve en présentiel, le candidat doit venir **avec son propre matériel informatique** (PC ou Mac), équipé d'un logiciel de montage et, éventuellement de séquençage de son choix.

L'INFBB ne mettra pas à disposition du candidat un ordinateur de secours.

Dans le cas d'une épreuve à distance, il devra également utiliser un matériel fonctionnel de son choix.

L'INFBB dégage toute responsabilité en cas de problème technique concernant le matériel personnel du candidat.

Si ce dernier est dans l'impossibilité d'effectuer et/ou de présenter son montage vidéo au jury, l'épreuve sera considérée comme non acquise.

- Déroulement :

Le candidat recevra par mail un document vidéo au minimum cinq jours avant le début de l'épreuve, portant sur un match de championnat de France de Nationale 1 masculine, de Ligue 2 féminine, ou Espoirs PRO A, accompagné d'un intitulé de sujet.

Le candidat observe et fait une analyse diagnostique de la vidéo. Il sélectionne et monte les images les plus significatives au service du sujet à traiter, et prépare un document de type PowerPoint comme support de sa présentation.

- Durée :

La durée totale de l'épreuve est de **40 minutes MAXIMUM**, répartie de la façon suivante :

- **20 minutes MAXIMUM** d'exposé par le candidat de son analyse,
- **20 minutes MAXIMUM** d'entretien avec le jury sous forme de questions-réponses, en rapport avec le sujet ET d'entretien plus ouvert, prolongeant les thématiques évoquées précédemment.

- Evaluation :

Cette épreuve a pour but d'évaluer la capacité à :

- Maîtriser l'outil vidéo dans le but de sélectionner et de monter des images les plus significatives au regard de la commande,
- Observer et analyser les performances offensives ou défensives, collectives et/ou individuelles, sur les niveaux de Nationale 1 masculine, de Ligue 2 féminine, ou de championnat Espoir PRO A masculin.
- Etre force de proposition au regard de l'analyse effectuée, soit :
 - o En rapport avec une stratégie relative à la rencontre à venir (analyse de l'adversaire)
 - o En rapport avec le travail à effectuer dans les entraînements à venir (analyse de sa propre performance).
- Pour valider l'épreuve, le candidat devra, au minimum, valider les cinq critères surlignés dans la fiche d'évaluation.

« Oral : Analyse du projet de jeu et d'entraînement »

Cette épreuve a pour but d'évaluer la capacité du candidat à :

- Proposer une programmation sur l'ensemble de la saison sportive, adaptée à son niveau de pratique et à son public,
- Dégager une cohérence de conception et de fonctionnement,
- Apporter les remédiations nécessaires tout au long de la saison,
- Formaliser sa pratique d'entraîneur

Déroulement

Le candidat fournit au jury 15 jours avant l'épreuve un document de synthèse, sous forme de rapport de **30 pages minimum et 50 pages maximum** (annexes comprises, double interligne, police arial 11), présentant la structure dans laquelle il intervient, le projet sportif et le projet de jeu qu'il va développer avec son équipe.

A minima, ce document devra comporter :

- La planification de la saison,
- La programmation des contenus d'entraînement,
- La conception technico-tactique choisie,
- La mise en œuvre pédagogique.

Ce document devra être communiqué par mail, à l'adresse suivante :

defb@ffbb.com

(le candidat précisera « actuellement en formation en DEJEPS à la FFBB » ou « candidat extérieur »)

Lors de l'épreuve orale, **qui pourra donc s'organiser indifféremment à distance ou en présentiel**, le candidat présentera sous forme d'un **document synthétique** (outil au choix du candidat : PowerPoint, Word, vidéo, etc...) son projet. Il pourra également présenter **tous types de documents et outils méthodologiques** de l'entraînement, utilisés quotidiennement tout au long de la saison sportive (cahier d'entraînement, outils d'évaluation, supports vidéo, bilans et évaluations des compétitions passées (supports écrits et/ou vidéo), etc...).

- Evaluation :

La durée de l'épreuve orale sera **de 30 minutes maximum**, répartie comme suit :

- Présentation du rapport synthétique : **10 minutes maximum**
- Entretien avec le jury sous forme de questions-réponses : **20 minutes maximum**
- Le candidat peut utiliser les différents documents mentionnés ci-dessus comme support de sa présentation.

Epreuve n°3

« Découverte du rôle d'officiel »

Cette épreuve consiste à avoir une meilleure connaissance du règlement et du code de jeu.

- Déroulement :

Pour la première partie de l'épreuve, le candidat aura à sa disposition sur la plateforme fédérale « Sporteef » de formation à distance, **à laquelle il devra s'inscrire**, un parcours de Formation Ouverte à Distance (FOAD), concernant le code de jeu FIBA. Ces ressources comprennent un certain nombre de documents réglementaires, des illustrations et des exemples de situations de jeu sur support vidéo, **ainsi que des questions que le candidat pourra visionner et compléter autant de fois qu'il le souhaite.**

Cette partie d'épreuve sera validée dans un deuxième temps, le jour de l'examen, par un questionnaire à choix multiple (QCM), **organisé indifféremment à distance ou en présentiel**, de **trente questions tirées au sort parmi ces-dernières**, auquel le candidat devra répondre.

L'épreuve sera validée si le candidat atteint **70% de bonnes réponses** (soit vingt et une (21) bonnes réponses sur trente questions).

- Durée :

La durée totale le jour de l'épreuve est de **60 minutes maximum**.

- Evaluation :

Cette épreuve évalue les capacités du candidat à :

- Connaître le code de jeu FIBA et sa mise en œuvre
- Juger de façon juste et réglementaire des situations de jeu

Epreuve n°4

« Démonstration commentée »

Cette épreuve consiste présenter sur le terrain une situation tirée préalablement au sort, et à commenter et justifier ses choix grâce à des repères technico-tactiques. Elle sera traitée offensivement ET défensivement. Le candidat devra présenter un enchaînement de 2 temps forts cohérents.

- Déroulement :

Le candidat tire au sort un sujet présentant un alignement de trois joueurs sur un demi-terrain, extrait d'une situation de jeu à cinq. Il sera le joueur précisé sur le document (le candidat déterminera lui-même le positionnement du ballon sur la situation de départ).

Le candidat dispose alors de **15 minutes** pour préparer son exposé. Pour ce faire, seront mis à sa disposition un tableau type « Paper board » ainsi que des feuilles de papier.

Après ce temps de préparation, le candidat dispose de **15 minutes** de passage sur le terrain.

Il devra réaliser :

- offensivement : proposer les exploitations les plus cohérentes au regard des joueurs présents (postes de jeu, placement sur le terrain)
- défensivement : proposer un choix fort défensif et présenter les incidences ou conséquences de ce choix

Le candidat démontrera ses choix avec l'aide de cinq « cobayes », sur deux modalités différentes :

- la vitesse réelle pour illustrer les choix proposés
- la vitesse « piéton » pour commenter les éléments technico-tactiques de la situation

- Evaluation :

Cette épreuve évalue les capacités du candidat à créer un enchaînement d'actions cohérent de deux temps forts, à la présenter et à l'expliquer.

ATTENTION : l'utilisation et la mobilisation des trois joueurs est indispensable à la réussite de l'épreuve.

